

「エネルギークエスト」展示概要

1. 展示全体概要

世界と日本のエネルギー事情、地球環境問題、原子力発電の特性、原子燃料サイクルにゾーニングした壁面展示、エネルギーに関するビデオを鑑賞できるライブラリーコーナー、4種類のゲームを通じてエネルギーの知識を得られるゲームコーナーで構成。「見て、ふれて、遊べる」体験型の学習スペースとなっている。

2. 各展示概要

(1) 壁面展示コーナー

各ゾーンでは、それぞれのテーマのポイントに関する立体展示をご覧いただき、興味を持った内容については、タッチモニターや機器をふれたり動かすことで映し出される映像コンテンツや各種データなどにより、理解を深めることができる。

また、一部展示には、実寸大模型を採用するなど、より本物を実感していただけるような工夫をしている。

世界と日本のエネルギーゾーン

世界の人口増加とエネルギー需要の関係、世界のエネルギー資源の現状、日本のエネルギー事情などの壁面展示の展開やモニターでの映像コンテンツ、各種データの閲覧が可能。

地球環境問題ゾーン

地球温暖化の実態やしきみ、新エネルギーに関する壁面展示の展開や、地球温暖化に関する取り組み、世界のCO₂排出量、電力会社のCO₂削減対策などについての映像コンテンツ、各種データの閲覧が可能。

原子力発電の特性ゾーン

発電時にCO₂を排出しない原子力発電、燃料となるウランの特性、原子力発電所の放射性物質を閉じ込める5重の壁と同じ厚さの造作物、放射線に関する壁面展示の展開や、原子力発電の必要性や安全性に関する映像コンテンツ、各種データの閲覧が可能。

原子燃料サイクルゾーン

軽水炉を中心とした原子燃料サイクルや高レベル放射性廃棄物の地層処分に関する実物大の多重バリアシステムモデルなどの壁面展示の展開や、プルサーマルに関する映像コンテンツ、各種データの閲覧が可能。また、地層処分についての理解を深めるための掘削ゲームを設置。

(2) ライブラリーコーナー

エネルギー資源、発電のしくみ、原子力やプルサーマルなどに関するビデオ十数本を鑑賞可能。

(3) ゲームコーナー（マジカルテーブル）

エネルギーに関するクイズなどが出題される4種類のゲームを、52インチのタッチモニターで楽しむテーブルゲームを2台設置。子どもから大人までが楽しく遊びながらエネルギーについて学習可能。

(参考：「エネルギークエスト」完成イメージ図)



以上